



Aplicativo móvel para melhorar a comunicação de usuários de redes sociais

Manoel Jose Ribeiro Neto (Autor), Rodrigo César Abreu Rodrigues (Autor), Débora Maria Abrantes Costa (Orientador)

No mundo globalizado, as redes sociais captam cada vez mais usuários, que querem se comunicar, compartilhar suas ideias e suas vidas. Esse tipo de comunicação ganhou ainda mais ênfase com o desenvolvimento de aplicativos para dispositivos móveis, através dos quais as pessoas interagem com maior facilidade. Apesar dos diversos aplicativos existentes nessa área, ainda é possível e necessário criar sistemas que melhorem a interação e comunicação entre os usuários de uma rede social. O objetivo principal deste trabalho é o desenvolvimento de um aplicativo para Android capaz de identificar a localização e compartilhar informações entre usuários que frequentam estabelecimentos previamente cadastrados no sistema. Primeiramente, foram definidas todas as funcionalidades que seriam desenvolvidas no nosso projeto. Em seguida, foi feito um levantamento das principais soluções do mercado, afim de se destacar as semelhanças e diferenças existentes. Em se tratando de diferenças, pode-se citar: permitir ao usuário convidar seus amigos para o estabelecimento em que se encontra e solicitar a presença dos mesmos, possibilitar a sinalização de interesse em algum frequentador de um mesmo local e quando isso for recíproco, ambos serão notificados sobre o interesse mútuo. Além disso, o aplicativo permite localizar estabelecimentos como bares, restaurantes, e casas de shows, de acordo com filtros pré-definidos como, por exemplo, os mais próximos, mais bem-conceituados ou que oferecem algum tipo especial de serviço. Quando um local é escolhido, o aplicativo fornece detalhes, como informações, comentários e os indivíduos que estão no local no exato momento da busca. Dentre vários aspectos positivos, destacam-se a acessibilidade e a usabilidade do sistema, o que torna a aplicação intuitiva e de fácil utilização. Portanto, o aplicativo está em processo final de desenvolvimento e irá contribuir para pessoas que utilizam aplicativos móveis como forma de comunicação e entretenimento.

Instituição de Ensino: Faculdade Cenecista de Sete Lagoas