

BONGO: APLICAÇÃO MÓVEL PARA O AUXÍLIO DE AUTISTAS EM SUAS ATIVIDADES DIÁRIAS

Raphael Andrade Ribeiro (Autor), Alexandre Vieira Melo (Autor), Ana Paula Santos Ferreira (Autor), Gabriel Barbosa Damasceno (Autor), Grazielle Santos Vilela (Autor), Iris Rodrigues Lourenço de Freitas (Autor), Lucas Gusmão de Freitas (Autor), Thaís Rodrigues da Silva (Autor), Daniel Hasan Dalip (Orientador)

Instituição de Ensino - Centro Universitário de Belo Horizonte

Palavras Chaves:

Resumo:

O autismo é um transtorno de desenvolvimento que compromete as habilidades de comunicação e interação social. A partir disso foi criado o Bongo, um aplicativo móvel que visa auxiliar crianças portadoras de autismo a realizar tarefas diárias e propiciar uma melhor interação social. Foi feito um levantamento com um terapeuta ocupacional que auxilia no tratamento de crianças com autismo e, a partir disso, foi desenvolvido um aplicativo que possui 3 funcionalidades principais: atividades diárias, jogos e atividades em grupo. A função atividades diárias estimula o desempenho nas atividades cotidianas que a criança tem dificuldade em realizar sozinha, como escovar os dentes, tomar banho, etc. Os jogos visam trabalhar com limitações cognitivas que a criança possa ter, tais como dificuldade de aprendizagem, memória, concentração, planejamento e sequenciamento. Através das atividades em grupo, o aplicativo também trabalha com a dificuldade que a criança tem na interação com outras pessoas, compondo, então, tarefas na qual a criança necessita do auxílio de outra pessoa para conseguir concluí-las. Através dessas funcionalidades, este aplicativo oferece uma ferramenta para minimizar os efeitos cognitivos, físicos e comportamentais do autismo, podendo ser usado também por terapeutas ocupacionais como um recurso para o tratamento desta doença. Palavras-chaves: Autismo, Aplicação Móvel, Terapia Ocupacional.

Publicado em:

- Evento: Encontro de Saberes 2015
- Área: CIÊNCIAS EXATAS E DA TERRA
- Subárea: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO