



Desenvolvimento de um sistema de gerenciamento de equipes de competição ACM-ICPC

Marco Túlio Diniz Sousa (Co-Autor) Matheus Martins Aguiar (Co-Autor), Sandro Renato Dias (Orientador)

A ACM-ICPC é uma premiada competição internacional de programação que promove o envolvimento de universidades de todo o mundo. A organização da competição estimou, em sua edição de 2014, cerca de 38.160 participantes. Embora a competição seja renomada mundialmente e haja notável participação brasileira, muitas instituições não participam da ACM-ICPC ou não alcançam resultados significativos pela falta de apoio técnico e metodologias de treinamento. Este trabalho apresenta um sistema de gerenciamento de equipes de competição capaz de auxiliar no treinamento de competidores. Esse sistema permite ao técnico de uma equipe estipular metas a serem cumpridas periodicamente e permite ao estudante competidor propor e navegar entre soluções de problemas comuns à competição. É utilizado diversas Interfaces de Programação de Aplicações (APIs) para fomentar um banco de problemas selecionados através de juízes online como UVA, URI e SPOJ. Oferece-se também uma plataforma de interação via chat entre os usuários para discussão e para fomentar a troca de conhecimentos. O sistema está em seu processo final de desenvolvimento e resultados poderão ser coletados e analisados através de sua aplicação ao Grupo de Computação Competitiva (GCC) do CEFET-MG, apoiador do projeto.

Instituição de Ensino: Centro Federal de Educação Tecnológica - Minas Gerais