

Deaf Teacher: Plataforma de Geração de Conteúdo de Suporte à LIBRAS para Ensino a Crianças Surdas

Vitor Hugo de Queiroz Morales (Autor), Moisés Henrique Ramos Pereira (Orientador)

Instituição de Ensino - Centro Federal de Educação Tecnológica - Minas Gerais

Palavras Chaves:

Resumo:

O ensino de leitura e escrita de uma primeira ou segunda língua para crianças surdas é uma tarefa desafiadora enfrentada por muitos educadores. O ponto mais discutido é quanto à proficiência do próprio educador para essa situação, além de abordar quais os métodos de ensino. O objetivo do projeto é conceber uma ferramenta/framework que facilite a criação de conteúdos online por meio de uma abordagem dinâmica, unindo formatos textuais, intertextuais e para-textuais em um único objeto. É utilizado o conceito de Learning Objects (Objetos de Aprendizagem), que combina elementos de imagem, texto, vídeo e links. Para o formato digital dos Learning Objects, foi modelado uma página local em HTML que carrega os elementos multimodais. Para isso, foi desenvolvido um protótipo em linguagem Python, utilizando-se o framework Django e Javascript, que realiza as operações básicas de carregamento de imagens, vídeos e criação do referido objeto, em que é possível posicionar botões para os vídeos em locais específicos da imagem. Alguns testes foram realizados com um grupo de crianças de 7 a 12 anos de idade que utilizaram os objetos de aprendizagem sozinhos por 15 minutos, durante dois dias da semana. As crianças mostraram-se imediatamente motivadas a utilizar os objetos de aprendizagem gerados por se parecerem como jogos. Trocaram experiências entre si e ficaram curiosas quanto ao processo de criação, como quem estava nos vídeos e quando teriam novos “jogos” disponibilizados. Concluiu-se que a combinação de elementos interativos não só facilita o processo de aprendizagem, mas também atrai a atenção dos alunos. No atual momento, não existem ferramentas difundidas no meio acadêmico que facilitem o ensino de crianças surdas. Existe uma carência de profissionais para a geração e distribuição desse tipo de conteúdo. O Deaf Teacher é uma tentativa de tornar acessível a qualquer educador a criação de conteúdo dinâmico, além de facilitar diversas práticas pedagógicas para alunos surdos.

Publicado em:

- Evento: Encontro de Saberes 2015
- Área: ENGENHARIAS
- Subárea: ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO