



**VISUAL TERRAME: UM AMBIENTE DE PROGRAMAÇÃO VISUAL PARA DESENVOLVIMENTO E SIMULAÇÃO DE MODELOS GEOESPACIAIS**

WASHINGTON SENA DE FRANCA E SILVA (Autor), TIAGO GARCIA DE SENNA CARNEIRO (Orientador)

Uma grande dificuldade na modelagem e simulação computacional é que, na maioria dos casos, os especialistas no domínio do problema possuem pouco conhecimento sobre programação de computadores. Por esta razão, estes especialistas podem se beneficiar de um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) visual que gere, automaticamente, a porção declarativa do código fonte desses modelos por meio de especificação pela sua interface gráfica. Neste trabalho, foi desenvolvida a IDE chamada Visual TerraME. Ela fornece metáforas visuais que correspondem aos tipos de dados e operações existentes na linguagem de modelagem TerraME, permitindo que modelos dinâmicos sejam construídos de forma interativa e assistida. Para avaliar a facilidade de uso e de comunicabilidade do Visual TerraME foram utilizados os métodos de Avaliação de Comunicabilidade e o método Keystroke-Level Model. Dessa forma, verificou-se que os modelos podem ser criados de forma mais rápida se comparado com o TerraME e que, no entanto, o Visual TerraME ainda apresenta algumas falhas de comunicação em sua interface gráfica e forma de interação com o usuário e isto compromete a facilidade de uso da ferramenta.

Instituição de Ensino: Universidade Federal de Ouro Preto