

Wikidishes: ferramenta de busca e recomendação de pratos gastronômicos – desenvolvimento da interface da aplicação

JOAO PAULO REIS ALVARENGA (Autor), Alvaro Rodrigues Pereira Junior (Orientador), Edwaldo Soares Rodrigues (Co-Orientador)

Instituição de Ensino - Universidade Federal de Ouro Preto

Palavras Chaves:

Recuperação da informação, Mineração de dados, Descoberta de conhecimento em receitas, gastronomia, front-end

Resumo:

Nos dias atuais, a internet tem desenvolvido um importante papel em toda sociedade, facilitando a realização de serviços e tendo diversos fins. Um exemplo disto pode ser visualizado nos inúmeros sistemas de compartilhamento de receitas gastronômicas, onde diversos usuários interagem entre si, disponibilizando receitas e comentado sobre as mesmas. A pesquisa desenvolvida durante o mestrado tem por finalidade a descoberta de conhecimento em receitas gastronômicas disponibilizadas na Web, como por exemplo, identificar por meio das instruções de preparo, quais os verbos que caracterizam as receitas mediante seu modo de preparo, como receitas assadas, fritas, cozidas entre outros. Outro passo importante da pesquisa consiste em categorizar as diversas receitas coletadas em pratos, ou seja, identificar, por exemplo, todas as receitas do prato Lasanha e na sequência por meio do uso de técnicas de Mineração de Dados textuais identificar quais os principais ingredientes destas receitas associadas ao prato Lasanha que são de vital importância para o sucesso no preparo do prato. Após o término do mestrado associado a esta pesquisa, vislumbrou-se a possibilidade efetiva de desenvolver uma aplicação que possa oferecer aos usuários um serviço de busca de pratos culinários, com base no conhecimento descoberto durante a pesquisa. Entretanto, para que isso se torne possível, foi desenvolvido neste projeto, uma parte fundamental de qualquer aplicação que é o front-end que é responsável por fazer a interação entre o usuário e aplicação. Desta maneira, foi desenvolvido no projeto uma aplicação móvel utilizando tecnologias web como HTML5, JavaScript, AngularJS e utilizando Apache Cordova para compilar a aplicação web em aplicativos nativos para plataformas como iOS e Android, utilizando da versatilidade de aplicativos híbridos para entregar o mesmo código fonte para diversas plataformas sem muitas alterações no software final.

Publicado em:

- Evento: Encontro de Saberes 2017
- Área: CIÊNCIAS EXATAS E DA TERRA
- Subárea: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO