Encontro de Saberes 2017 - XXV Seminário de Iniciação Científica

Um novo conceito de rede social para processos seletivos na área de TI.

Inamácio Alves de Azevedo (Autor), Mateus Lima Batista (Co-Autor), Pollyanna Miranda de Abreu (Orientador)

Instituição de Ensino - Centro Universitário de Belo Horizonte

Palavras Chaves:

recrutamento, hackathon, TI, currículos, inovadora, rede social

Resumo:

Atualmente, para o preenchimento de suas vagas, as empresas de TI utilizam sites de recrutamento com métodos tradicionais de filtragem, como: análise de currículos, entrevistas com setor de Recursos Humanos, realização de provas impessoais e genéricas. Por meio das técnicas mencionadas, os sistemas de seleção deixam de considerar questões imprescindíveis para a melhor adequação do profissional à empresa e vice-versa, tais como: a capacidade de trabalho em equipe, habilidades pessoais e personalidade. Tendo em vista que os maiores sites voltados para o mercado de trabalho da área computacional não apresentam informações sobre habilidades pessoais dos candidatos, seria correto afirmar que as empresas estão contratando os melhores profissionais? E se não, como deveria ser uma plataforma inovadora de recrutamento que consiga captar de forma clara e eficiente as habilidades de um profissional de TI? Este trabalho possui intuito de modernizar a forma como as empresas de tecnologia descobrem e avaliam os profissionais, criando uma uma plataforma baseada no conceito de rede social. Uma forma de interação rápida entre os membros, onde profissionais poderão criar ligas para medir seus conhecimentos, realizar campeonatos e hackathons, sendo que para as melhores soluções dos problemas gerados será atribuída uma pontuação que, posteriormente, gerará um ranking. Com isso, o usuário terá em seu currículo não apenas suas habilidades técnicas, mas também o seu desempenho nesses desafios e o grau de colaboração e participação nos mesmos. As empresas, por meio da plataforma, conseguirão interagir com os usuários para realizar diversas atividades individuais e em grupo, possibilitando a atração de profissionais com valores alinhados aos seus. A elaboração dessa plataforma terá como foco a experiência do usuário, sendo utilizadas técnicas de IHC, com referencial teórico em Engenharia Semiótica e suas aplicações e métodos.

Publicado em:

- Evento:Encontro de Saberes 2017
- Área:CIÊNCIAS EXATAS E DA TERRA
- Subárea:CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO