

## **Framework para desenho de objetos 2D georreferenciados em Android**

MAICON DIAS CASTRO (Autor), Vicente José Peixoto de Amorim (Orientador), Alexsander Muniz da Costa (Co-Autor), Igor Muzetti Pereira (Co-Orientador)

O projeto desenvolvido visou a criação de um framework de desenho de figuras 2D georreferenciados para Android, que pudesse ser utilizado livremente por desenvolvedores que necessitem da ferramenta na implementação de seus projetos. A ideia principal se baseou na premissa da falta de um framework de desenho de objetos 2D em Android, o que dificulta e consome mais tempo no desenvolvimento de projetos que necessitem implementar esse tipo de solução. Para obter esse objetivo, foi criado o projeto Android "Sketch2DFramework" no Android Studio e utilizadas bibliotecas do próprio Android que manipulassem os desenhos em tela. O projeto pode ser encontrado no repositório Bintray do JFrog no seguinte endereço: <https://bintray.com/maiconx1/maven/sketch2dframework>, onde pode ser usado via Maven, Gradle, Ivy, ou obtido por download. O projeto conta com classes específicas para desenhos de várias figuras geométricas, além de conter uma configuração inicial básica. Durante o desenvolvimento, o projeto foi utilizado na aplicação MobMine que está sendo desenvolvida no laboratório iMobilis do ICEA e que utiliza o framework como base para desenho de vários dos objetos utilizados em tela. Isso ajudou a aperfeiçoar o framework proposto que, ao final, se tornou uma ferramenta útil e simples de desenvolvimento.

Instituição de Ensino: Universidade Federal de Ouro Preto